

Rätselheft



Neues Licht  
aus Pompeji

Salve, ich bin Callidus, ein pompejanischer Junge aus der Zeit der Römer. Heute will ich dich mit in meine Zeit nehmen und dir einiges in der Ausstellung zeigen. Vor allem geht es heute um meine Lieblingsobjekte, um Lampen! Aber keine Sorge, früher waren Lampen viel spannender als heutzutage. Denn die Römer hatten ganz viele verschiedene Lampen mit tollen Verzierungen und sie dachten sogar, dass die Lampen lebendig sind. Die Römer hielten nämlich die Flamme für das Auge einer Lampe und gaben ihr so die Fähigkeit ihre Umgebung zu sehen. Aber wenn ich dir alles nur erzähle, vergisst du bestimmt alles wieder ganz schnell. Deshalb habe ich einige Rätsel für dich vorbereitet und, wenn du alle löst, wartet sogar eine Belohnung auf dich! Also los, geh schon mal in den ersten Raum!



### 1. Rätsel:

## Raum 1

Versuche zuerst einmal mit Hilfe der Lampen und des Hausmodells im ersten Raum herauszufinden, ob die folgenden Fragen wahr oder falsch sind!

1. Das Atrium, ein Innenhof mit Regenbecken, der sich mittig im Gebäude befand, sorgte durch eine geöffnete Decke für Tageslicht.

WAHR ( )  
KA

FALSCH ( )  
LE



Atrium





**2.Rätsel:**

Im Folgenden siehst du Bildausschnitte von bestimmten Lampen. Versuche diese zu finden und notiere die Antwort auf die Frage zur jeweiligen Lampe auf den leeren Feldern!

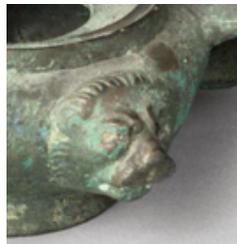
1) Welches Tier bildet die Lampe ab ?



-----

1

2) Welcher Name ist auf der Lampe zu lesen?



-----

6

**Fun Fact:**

Normalerweise kann man heute nicht mehr erkennen, wer die Lampen hergestellt hat. Nicht so bei der Lampe, die du gerade gefunden hast. Hier hat sich der Handwerker mit einem Stempel verewigt!



Super!  
Jetzt hast du den ersten Raum geschafft!  
Los geht's zum nächsten!

# Raum 2

## 3. Rätsel:

### 1. Um welches Tier handelt es sich bei dieser Aussage?

- A) Delfin I  
 B) Schildkröte E  
 C) Schnecke M

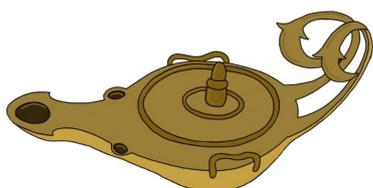


Ich gehe alle Tage aus und bleibe doch in meinem Haus !

Tipp: Dieses Tier ist im Raum zu finden!

### Welche Tierlampen sind in Raum 2 noch zu entdecken?

- A) Fledermaus und Schwein NU  
 B) Schildkröte und gerupfter Fisch DE  
 C) Gans und Fledermaus IR



### 2. Welche Bedeutung hatten Gänse für Rom? Es gibt zwei richtige Lösungen!

- A) Die Gänse galten wegen ihres Geschnatters als bessere "Wachhunde". GE  
 B) Die Römer aßen Gänse zum Nachtisch. AS  
 C) Gänse waren ein Zeichen der römischen Göttin Juno. HT

### 3. Von welcher Lampe stammt dieser Bildausschnitt?



- A) Mauslampe DAS
- B) Fledermauslampe EIN
- C) Entenlampe IST

### 4. Was ist an der Fledermauslampe besonders?

- A) Sie kann Licht spiegeln. LICHT
- B) Sie besteht aus Ton. GEIST
- C) Auf der Fledermaus reitet eine Person. LAMPE

### 5. Was bewirkt die „Affengladiatoren-Lampe“, wenn sie brennt?

- A) Sie soll böse Geister anlocken. AUS
- B) Sie soll die Pompejaner einschüchtern. MIT
- C) Sie soll Kampfszenen aus dem Kolosseum lebendig werden lassen. AUF

### 6. Wunderbar! Setze nun die Buchstaben der Reihe nach in die Kästchen mit der gleichen Farbe ein!

Schaffst du es, den Lösungssatz zu finden?

_ _ _	_ _ _ _	_ _ _	_ _ _ _ _	_ _ _ !
7				8 9

**4. Rätsel:**

Ein kleines Rätsel für Zwischendurch:

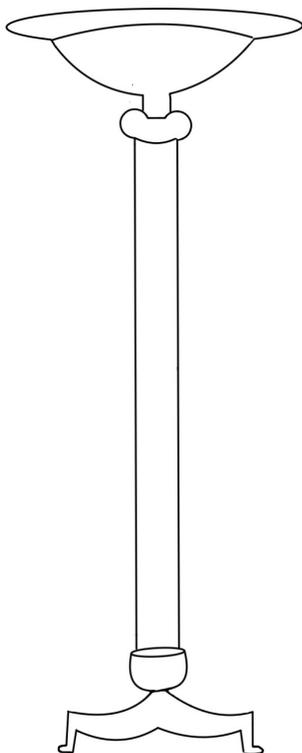
Finde den Weg zum Licht!



**5. Rätsel:**

Manchmal stellten die Römer ihre Lampen nicht auf den Boden oder auf Tische, sondern auf Kandelaber, die ursprünglich auch als Kerzenständer verwendet worden waren.

Schau nun, ob du im Raum eine Öllampe findest, die dir besonders gut gefällt. Male diese auf den unten abgebildeten Kandelaber!

**Fun Fact:**

Das Aussehen eines Kandelabers wurde oft von der Natur inspiriert. Beispielsweise von Bäumen und ihren Ästen oder Schilfrohr. Wenn du möchtest, verziere deinen Kandelaber!

**6. Rätsel:****Triclinium**

Bestimmt ist dir auch schon das Triclinium aufgefallen. Dort haben die Römer früher gegessen. Deine Aufgabe ist es, im Suchgitter folgende Begriffe zu finden, die du auch im Triclinium sehen kannst:

KLINER - KÖHLEBECKEN - TISCH - KANDELÄBER

L	J	K	L	I	N	E	X	U	D	C
W	L	T	M	C	I	X	T	K	B	E
V	T	L	V	N	H	U	U	J	A	X
F	V	T	I	S	C	H	E	H	I	J
H	N	C	Y	I	K	E	R	Y	A	U
S	C	Q	C	A	J	P	Y	V	B	D
N	B	D	L	U	J	M	Z	N	E	Y
O	K	A	N	D	E	L	A	B	E	R
H	W	K	L	L	K	U	O	N	B	Q
G	K	A	S	X	W	T	O	H	T	K
K	O	H	L	E	B	E	C	K	E	N

Sehr gut!  
Auf zur nächsten Etappe!

**Fun Fact:**

Auf Klinen lagen die Römer beim Essen. Es gab eine bestimmte Sitzordnung: Natürlich hatte der Ehrengast den besten Platz und wurde als erstes bedient.

# Raum 3

## 7. Rätsel



Komm zuerst mit mir zu der Vitrine, in der zahlreiche Tierlampen zu sehen sind. Unten ist die Form eines Tieres dargestellt. Allerdings lassen sich nur noch einige Punkte erkennen. Verbinde nun also mit deinem Stift die Zahlen von 1 bis 73 in der richtigen Reihenfolge! Am Ende kannst du ein bestimmtes Tier erkennen!

Du kannst das Tier auch in der Vitrine entdecken. Siehst du es?



### 8. Rätsel



Wenn du dieses Rätsel gelöst hast, kannst du deinen Stift jetzt wieder beiseitelegen und mir zu der Vitrine daneben folgen, welche von „Dionysischem Licht“ handelt. Eine wunderschöne Sammlung, oder? Besonders gerne mag ich die Statuette eines Satyrn.

Allerdings unterscheidet sich die Abbildung des Satyrs, die du unten siehst, teilweise vom Original. Gelingt es dir, die Unterschiede zwischen dem Original und dem Bild zu erkennen? Wie viele Veränderungen lassen sich ausmachen?

Wenn du alle Unterschiede gefunden hast, scheinst du ein wirklich guter Beobachter zu sein.

Schaffst du es aber auch, die Statue zu finden, zu der die unten abgebildete Augenpartie passt?



Damit hast du auch die Rätsel des dritten Raumes geschafft. Der lange Gang, Raum 4, ist für die Rätsel nicht so wichtig. Natürlich schaue ihn dir trotzdem an. Danach wartet noch Raum 5 auf dich. Dann hast du es geschafft, alle Rätsel zu lösen!

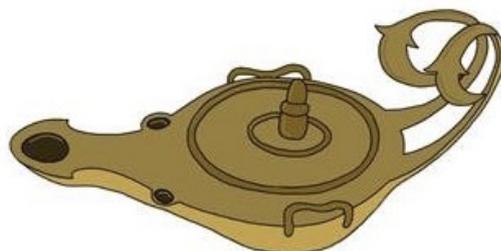


## Raum 5

### Fun Fact:

Wusstest du, dass es bereits in der Antike Feuerspucker gab? Damals war man von ihnen sehr beeindruckt und nannte sie "Wunderdinge-Macher", da man sich wunderte, wie Feuer, das normalerweise Verbrennungen verursacht, scheinbar deren Mund verschont.

Für das zweite Rätsel in diesem Raum suche eine Kopflampe, die auf diese Weise aus ihrem Mund Feuer spuckt!



## 9. Rätsel

In diesem letzten Raum will ich dir noch zwei weitere Arten der Beleuchtung aus Pompeji zeigen. Zuerst die beiden Tischlampenständer, die von den bronzenen, schwankenden Männern gehalten werden. Welche der Emojis kannst du auch als Dekoration auf diesen Ausstellungsstücken finden? Trage die Buchstaben in der Reihenfolge, in der sie auch in der Tabelle stehen, unten ein, um das Lösungswort zu erhalten!



👑um	🦁👣S	🍌ts
🐟lich	🌿il	🪨en
🦜e	⭐ein	🕶M

Lösungswort: \_ \_ \_ \_ \_  
10                      3

### **Fun Fact:**

Das Lösungswort bezeichnet ein Art von Mischwesen aus der griechischen Mythologie. Wie auch bei diesem Ausstellungsstück werden diese Wesen oft mit dicken Bäuchen und einer Glatze abgebildet.

Jetzt wartet nur noch ein Rätsel auf dich. Ein Kreuzworträtsel, für das ich mir besonders viel Mühe gegeben habe. Um es zu lösen, gehe zu der Statue des Knaben mit der Säule. Dort findest du auch eine Kopflampe, die Feuer spuckt.

**10. Rätsel**

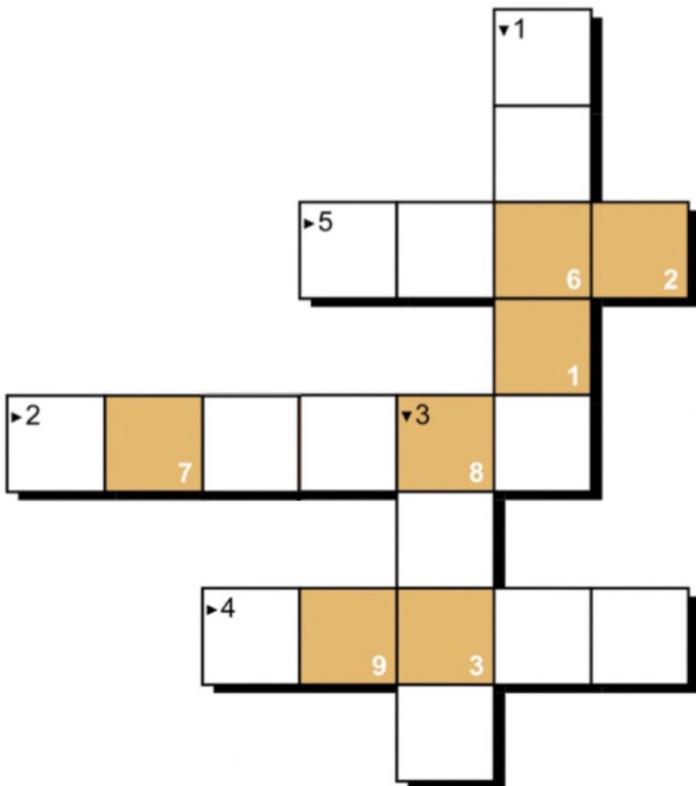
Vertikal ▾

1, Zu welchem Tier gehören die vier Füße, auf dem die Basis des sogenannten „Pasticcios“ steht?

3, Woraus kommt der Docht, also auch die Flamme, der beiden Kopflampen?



**Fun Fact:**  
Der Mann, dessen Nachname das Lösungswort ergibt, war ein Archäologe, der im 18. Jahrhundert die Ausgrabungen von Pompeji und Herculaneum berühmt gemacht hat.



Horizontal ▶

2, Bei Feuerspuckern wie diesem kam eine ... aus dem Mund?

4, Tanzt der Knabe zur Musik oder steht er völlig starr? Er ...

5, Wie viele Gesichter kannst du insgesamt bei diesem Ausstellungsstück finden?

1 2 3 C K 6 7 8 9 N N

Congratulatio!

Toll, du hast alle Rätsel gelöst?!

Ich hoffe sehr, du hattest ein wenig Spaß bei den Rätseln und konntest gleichzeitig etwas über die Lampen im alten Rom lernen!

Falls du noch Zeit hast, schau doch noch im VR-Raum vorbei, in dem du hautnah erleben kannst, wie es in einem antiken Triclinium aussah!

Sicherlich ist dir schon aufgefallen, dass sich unter jedem Lösungswort kleine Zahlen befinden. Übertrage nun die Buchstaben!

Mit dem finalen Lösungswort kannst du nun zum Eingang gehen. Dort wartet vielleicht eine kleine Belohnung!



1   2   3   4   5   6   7   8   9   10



# Impressum

## Redakteure:

Leonard Lieb

Leo Eichstetter

Maya Fliedner

Maria Zeiser

Selina Niesen

Johanna Roth

Vincenzo Reuter

Valentin Ensslen

Nelli Ensslen

Louisa Erhard

Melissa Kreutz

Max Treptow

## Beratende Lehrkraft:

Sibylle Heinemann, StDin

## Layout:

Louisa Erhard

Melissa Kreutz

## Redaktionssitz:

Gymnasium Starnberg

Rheinlandstraße 2

82319 Starnberg

