



LUDWIG-
MAXIMILIANS-
UNIVERSITÄT
MÜNCHEN

INSTITUT FÜR KLASSISCHE ARCHÄOLOGIE
KATHARINA-VON-BORA-STRASSE 10 • 80333 MÜNCHEN



Wintersemester 2016/17

Dozent: Paul Scheduling
Zeit: Di 14.00 - 16.00
Ort: Griechensaal 204-206, Katharina-von-Bora-Str. 10
Beginn: 25.10.

Übung: Digitale Archäologie. Computergestützte Werkzeuge für Studium und Forschung

In der Übung sollen grundlegende digitale Tools besprochen und angewendet werden, die in den archäologischen Wissenschaften zum Einsatz kommen. Ziel ist das Erlernen von praktischen Werkzeugen, die das Studium der Archäologie erleichtern sollen. Dazu zählen etwa der Umgang mit Literaturdatenbanken, Bearbeitung und das Setzen von Bildern und die Erstellung von Katalogen und Kartenmaterial für Abschlussarbeiten (BA/MA). Darüber hinaus soll ein Einblick in Software gewährt werden, die auf archäologischen Ausgrabungen zum Einsatz kommen. Hierzu zählen unter anderem Grabungsdatenbanken, Graphische Informationssysteme (GIS) oder 3D-Tools (z. B. SfM).

Literatur:

- G. Crane, What do you do with a Million Books? (2006).
- H. Eiteljorg, Archaeological Computing (2008).
- Babeu, Rome Wasn't Digitized in a Day, Building a Cyberinfrastructure for Digital Classics (2011).

<https://www.dainst.org/forschung/forschung-digital/idai.welt/data>